

СОГЛАСОВАНО:

Начальник управления по физической
культуре и массовому спорту
администрации города Рязани



К.О. Сосунов

«16» июля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Президент РООО "ФИЗКУЛЬТУРНО-
СПОРТИВНЫЙ КЛУБ МЕТАНИЯ НОЖА
И УНИВЕРСАЛЬНОГО БОЯ "ПЕРЕСВЕТ"



М.Е. Егоров

«12» июля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении фестиваля
по метанию ножа и топора «Рязанский косопуз»
приуроченный к празднованию
Дня физкультурника

г. Рязань, 2024 г.

1. Цели.

- 1.1. Популяризация метания ножа и топора в субъектах РФ, укрепление связей между метателями регионов России.
- 1.2. Обмен опытом в организации и проведении фестивалей по метанию ножа и топора.

2. Задачи.

- 2.1. Определить призёров соревнований в личном первенстве и победителей фестиваля.

3. Сроки и место проведения.

- 3.1. Фестиваль проводится ежегодно. Даты проведения в 2024 году – 10-11 августа.
- 3.2. Место проведения фестиваля: г. Рязань, «Регбийное поле» МБУ СШОР «Фаворит».
- 3.3. Начало регистрации участников фестиваля в 09:00 10 августа.
Общая разминка и жеребьёвка 09:00 – 10:00.
Начало соревнований каждого дня фестиваля в 10:00.
Церемония торжественного открытия фестиваля – 10 августа 13:00-13:30.

4. Сведения об организаторах

- 4.1. Фестиваль проводится РООО «Физкультурно-спортивный клуб метания ножа и универсального боя «ПЕРЕСВЕТ».
- 4.2. Подготовка и оборудование места проведения соревнований, формирование наградного фонда производится силами клуба.
- 4.3. Главный судья соревнований – Егоров Михаил Евгеньевич.

5. Требования к участникам

- 5.1. К соревнованиям допускаются все желающие, знающие правила соревнований по метанию ножей и топоров и получившие разрешение врача.
- 5.2. Спортивные снаряды.
В фестивале используются нескладные ножи для метания, сертифицированные ЭКЦ МВД РФ или АНО "Стандарт-Оружие" как хозяйственно-бытовые или разделочно-шкуротъемные, общей длиной не менее 23 см. и шириной лезвия не более 6 см.
Для участия в фестивале, наряду с комплектом из 3 ножей, требуется 3 топора с шириной клинка не более 12 см. Минимальный вес топора – 450гр. и общая длина от обуха до начала рукоятки не менее 30 см.
- 5.3. Форма одежды участников фестиваля произвольная.

6. Программа соревнований:

- 6.1. Общие правила проведения соревнований фестиваля.
 - 6.1.1. Соревнования проходят для десяти категорий участников в десяти упражнениях на соответствующих дистанциях (см. Таб.1).
 - 6.1.1.1. В программу фестиваля впервые вводится упражнение «Zaruba» (№7). Порядок проведения описан в Приложении 1 и рассчитан на два дня. Первый день – квалификационный отбор (определяется рейтинг участников). Во второй день проводится финальная часть – участники соревнуются попарно на выбывание. Количество участников ограничено – 16 метателей в каждой категории. Регистрация участников в упражнении «Zaruba» по отдельной ссылке (см. п. 10.2).

Таб. 1 Сводная программа соревнований

Наименование упражнений и категории спортсменов															
Упражнение	Метание ножей						Метание топоров								
	№1	№2			№3	№4	№5	№6	№7	№8				№9	№10
	Интуитив-нож	Метание ножей на точность (Walk-back - американка)			Метание ножей на дальность	Метание ножей на точность Б/О (Walk-back - американка)	Метание ножей на дальность Б/О	Дуэль-нож	Zaruba	Метание топоров на точность (Walk-back - американка)				Метание топоров на дальность	Рязанский Косопуз (Дуэль-топор)
Дистанция, м	3 - 9	3,4,5,6,7	2,3,4	3,5,7	min 4-7	3,4,5,6,7	min 4-7	3	4	4,5,7,8,10	4	4,5	4,5,7	min 4-7	4
Серий х предметов	7 х 3	20 х 3	12 х 3	12 х 3	—	20 х 3	—	—	8(+8) х 3	20 х 3	7 х 3	8 х 3	12 х 3	—	—
Макс. Баллов	105	300	180	180	—	300	—	—	—	300	105	120	180	—	—
Пробных бросков	0	3	3	3	3	3	3	1	6	3	3	3	3	3	1
1 Женщины	+	+			+	+	+	+	+				+	+	+
2 Мужчины	+	+			+	+	+	+	+	+				+	+
3 Девочки до 12			+								+				
4 Девочки 12-13			+								+				
5 Девушки 14-15				+	+			+				+		+	+
6 Девушки 16-17				+	+			+					+	+	+
7 Мальчики до 12			+								+				
8 Мальчики 12-13			+								+				
9 Юноши 14-15				+	+			+				+		+	+
10 Юноши 16-17				+	+			+					+	+	+

В категориях до 17 лет (включительно) по решению тренера команды допускается участие метателя в смежной, более высокой возрастной категории. Участие одного метателя в двух категориях не допускается.

6.1.2. Мишени / Баллы

- В упражнениях «Метание ножей/топоров на точность» (№1, №2, №4, №8) используются мишени европейского формата с пятью¹ зачётными зонами. Мишень представляет собой круг диаметром 50 см, состоящий из 5 концентрических колец следующих диаметров (и цвета): 10 см (черный), 20 см (белый), 30 см (красный), 40 см (белый), 50 см (красный). Баллы: центр (яблочко) – 5 баллов, каждое последующее кольцо – 4, 3, 2, 1 балл соответственно. Высота мишеней (измеряется от яблочка до земли): от 1,30 м до 1,70 м. Расположение мишеней: низ-верх-низ.
- В упражнениях «Метание ножей/топоров на дальность» (№3, №5, №9) мишенью является круг чёрного цвета диаметром 1м., изображённый на деревянном щите. Высота мишени (от середины мишени до земли) – 1,50 м.
- В упражнениях «Дуэль-нож/топор» (№6, №10) для каждого участника пары используется одна мишень европейского формата с пятью зачётными зонами.
- В упражнении «Zaruba» (№7) используются специализированные мишени и бальная оценка их поражения. Описание приведено в Приложении 1.

6.1.3. Порядок выполнения упражнений определяется судейской коллегией с представителями команд клубов после регистрации участников фестиваля.

6.1.4. Очередность участников в выполнении упражнений «Метание ножей/топоров на точность» (№1, №2, №4, №8) определяется электронной жеребьёвкой. Очередность участия участников в остальных упражнениях определяется их готовностью – передачей судье своей «Зачётной карточки».

6.1.5. Если участник в течение двух минут после вызова на упражнение не вышел в сектор метания, то он снимается с соревнований в этом упражнении.

¹ В особом случае нехватки деревянных спилов большого диаметра, допускается использование трёхзонных мишеней вместо пятизонных.

6.1.6. По завершении каждого дня соревнований проводится награждение победителей и призёров. Итоги выполнения упражнений в каждой из десяти категорий участников подводятся отдельно. Победители определяются в каждом упражнении.

6.1.6. Главный судья всегда прав. Если метатель не соблюдает правила, особенно те, которые предназначены для безопасности, он будет дисквалифицирован и удалён с соревнования.

6.2. Правила для упражнений №2, №4, №8 «Метание ножей/топоров на точность»
(Walk-back - американка)

6.2.1. Метание ножей/топоров производится по трем мишеням европейского формата. Порядок поражения мишеней в данных упражнениях произвольный.

6.2.2. Для каждой категории участников предусмотрен свой набор дистанций (см. Таб.1), представляющих из себя один «круг». В каждом «круге» участник метает одну серию из трех бросков с каждой указанной дистанции – начиная с отметки ближайшего расстояния и двигаясь назад за отметку следующего расстояния после завершения предыдущей серии. При этом, каждый участник метает 4 «круга».

6.2.3. Перед зачетными сериями участники имеют право выполнить 3 пробных броска с любой дистанции.

6.2.4. Перед выполнением упражнения, участник соревнований занимает позицию перед стендом, согласно электронной жеребьевке. Заступать за линию (бордюр), ограничивающую рубеж метания, запрещается. При первом заступе за линию участнику выносится предупреждение. При повторном заступе за линию во время выполнения зачетной серии бросков участнику объявляется штраф – минус 5 баллов.

6.2.5. По окончании серии бросков, по общей команде старшего судьи сектора метания «К мишеням!», участники и судьи рубежей метания одновременно подходят к стендам для осмотра мишеней, подсчета очков и извлечения снарядов. Метателям запрещается дотрагиваться до снарядов без разрешения судьи рубежа метания (судьи при участнике).

6.2.6. Достоинство пробоины каждого попадания отмечается судьей рубежа метания в зачетной карточке результатов участника, в его присутствии. Достоинство спорных пробоин определяет на месте главный судья соревнований, и в дальнейшем оно не может быть изменено. Подписав зачетную карточку результатов упражнений, участник не имеет права в дальнейшем предъявлять какие-либо претензии к судейской коллегии относительно неправильной фиксации результатов бросков.

6.2.7. Если при броске в мишень нож/топор выбил из мишени уже находившийся там нож/топор, то выбитый снаряд – не засчитывается. Выполнение дополнительных бросков (перебросов) не предусмотрено.

6.2.8. Время выполнения каждой серии бросков – 1 мин. Метательный снаряд, выпущенный из рук после сигнала об окончании времени выполнения зачетной серии (команды судьи: «Время!»), - не засчитывается.

6.2.9. Отсчет времени на выполнение упражнения начинается с команды судьи: «... ПРИСТУПИТЬ!» Бросок, произведенный до команды судьи, аннулируется, а участнику выносится предупреждение. При каждом последующем нарушении на участника налагается штраф – 5 баллов. После третьего нарушения участник может быть дисквалифицирован.

6.3. Правила для упражнения №1 «Интуитив-нож»

6.3.1. Общие правила выполнения данного упражнения описаны в п.6.2. Особенностью является следующее:

- Для выполнения упражнения организаторами фестиваля назначается на семи стендах 7 случайных дистанций в промежутке с 3 до 9 метров, сначала идут ближние, затем дальние.
- Каждый участник производит 3 броска с каждой дистанции (начиная с ближней), техника не ограничена, количество оборотов не ограничено, всего 21 бросок.
- Пробных бросков в данном упражнении нет.

6.4. Правила для упражнений №3, №5, №9 «Метание ножей/топоров на дальность»

6.4.1. Метание ножей/топоров производится по одной мишени – чёрный круг диаметром 1м. Цель упражнения состоит в том, чтобы поразить в мишень с самого дальнего расстояния.

6.4.2. Перед зачетными бросками участники имеют право выполнить 3 пробных броска с любой дистанции.

6.4.3. Дистанция для метания начинается с 4-х метров и делится на участки (зоны) равные трём метрам: 4-7 метров, 7-10, 10-13, 13-16, 16-19, 19-22, 22-25, 25-28 и т.д.

Участник выбирает дистанцию в первой зоне, откуда у него есть возможность произвести 3 зачётных броска (пробные броски не предусмотрены).

Зоны указываются только для определения удаления, а не для оценки броска (например, разрешается выполнять бросок с расстояния 6,99 м, хотя при этом метатель располагается в двух зонах).

6.4.4. Если мишень удалось поразить, то метатель имеет право перейти в следующую зону и снова совершить три броска. Либо он может дometать оставшиеся ножи/топоры в пределах данной зоны.

6.4.5. После первого броска в зоне переходить в более близкую зону не разрешается.

6.4.6. При результативном броске, расстояние от мишени до носка ближней к ней ноги заносится в зачётную карточку участника с точностью до сантиметров.

6.4.7. Упражнение заканчивается, если ни один из трех бросков не оказался результативным.

6.5. Правила для упражнения №6 «Дуэль-нож»

6.5.1. Это упражнение на скорость и точность, выполняется с дистанции 3 метра по мишени европейского формата.

6.5.2. Метатели соревнуются попарно (в соответствии с электронной жеребьёвкой) на выбывание по олимпийской системе.

6.5.3. Дуэль состоит из трёх зачётных поединков. Предварительно происходит один пробный поединок.

6.5.4. Если один участник победил подряд в двух поединках, то третий поединок не проводится. При двух ничьих (например, оба метателя не поразили мишень), победитель дуэли выявляется до первой победы.

6.5.5. Поединок выигрывает тот, кто быстрее и если одновременно, то и точнее поразил мишень. Для измерения скорости используется прибор с точностью до тысячной доли секунды.

6.5.6. Исходное положение участника в поединке – нож клинком в чехле на поясе, одна рука ладонью на противоположной ключице, другая на ножнах не касаясь ножа. Плечи параллельно стенду.

Два участника становятся на дистанцию и объявляют о готовности. Судья нажимает кнопку пульта дистанционного управления прибора. На табло загорается красный

сигнал. Как только загорится зелёный сигнал, каждый участник производит бросок в свою мишень.

6.6. Правила для упражнения №10 «Рязанский Косопуз (Дуэль-топор)»

6.6.1. Это упражнение на скорость и точность, выполняется с дистанции 4 метра по мишени европейского формата.

6.6.2. Метатели соревнуются попарно (в соответствии с электронной жеребьёвкой) на выбывание по олимпийской системе.

6.6.3. Дуэль состоит из трёх зачётных поединков. Предварительно происходит один пробный поединок.

6.6.4. Если один участник победил подряд в двух поединках, то третий поединок не проводится. При двух ничьих (например, оба метателя не поразили мишень), победитель дуэли выявляется до первой победы.

6.6.5. Поединок выигрывает тот, кто быстрее и если одновременно, то и точнее поразил мишень. Для измерения скорости используется прибор с точностью до тысячной доли секунды.

6.6.6. Исходное положение метателя в поединке – топор за кушаком на поясе, одна рука ладонью на противоположной ключице, другая рука на топоре².

Два метателя становятся на дистанцию и объявляют о готовности. Судья нажимает кнопку пульта дистанционного управления прибора. На табло загорается красный сигнал. Как только загорится зелёный сигнал, каждый метатель производит бросок в свою мишень.

7. Определение результатов по упражнениям

7.1. Результаты упражнений по метанию ножа/топора на точность определяются количеством и достоинством пробоин мишени.

7.2. Оценка достоинства пробоины производится по положению клинка снаряда в зачётной зоне мишени. При касании клинка внешней стороны габаритной линии, ограничивающей зачётную зону мишени, без просвета – засчитывается пробоина большего достоинства.

7.3. Снаряд, попавший в мишень, но не воткнувшийся в стенд, и снаряд, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах.

7.4. Снаряд, коснувшийся другого снаряда и срикошетивший в мишень, засчитывается по месту положения в мишени.

7.5. В случае нахождения двух или трех снарядов в одной мишени – оценка производится по максимальному результату.

8. Определение победителей

8.1. Победитель определяется по каждой из десяти категорий участников в соответствующем упражнении (см. п. 6.1.1.). А также в категориях «Женщины» и «Мужчины» определяется лучший метатель среди мужчин и женщин, по сумме баллов в упражнениях №1, №2, №4, №8 (абсолютные победители).

8.2. В случае равенства результатов приоритет получает участник, выбивший в данном упражнении большее количество «5», а в случае и их равенства – большее количество «4». В случае и их равенства – участники перебрасывают данное упражнение (главный судья в случае переброса имеет право сократить количество серий в упражнении, в целях экономии времени).

² В исходном положении допускается придерживать топор за рукоять так, чтобы расстояние между обухом и кушаком не превышало размера ладони метателя.

9. Награждение победителей

9.1. Участники, занявшие призовые места в своих категориях, награждаются дипломами и медалями.

10. Заявка для участия в соревнованиях

10.1. Заявки на участие в соревнованиях принимаются со дня опубликования настоящего Положения.

10.2. Подача заявки на участие в фестивале осуществляется в социальной сети «ВКонтакте», сообщество «Физкультурно-Спортивный Клуб ПЕРЕСВЕТ» ([clck.ru/3Vqtva](https://vk.com/c1ck.ru/3Vqtva)) в комментариях к посту с данным Положением.

Регистрация участников в упражнении №7 «Zaruba» производится там же, но по отдельной ссылке.

10.3. В заявке должны быть указаны:

- а) Фамилия Имя участника фестиваля;
- б) Город (регион), клуб (общество), за который выступает участник фестиваля;
- в) Категория участника фестиваля.

Заруба на Косопузе

1. Формат – «один на один».

2. **Оснащение:** два смежных стенда для Зарубы.

а) сектора: стенд условно разделён на 2 сектора – Север и Юг

б) мишени:

Основная мишень «ЩИТ» – гексагон, симметричный и вытянутый по вертикали с тремя зонами поражения:

«Щипковая» (внешняя полоса, ограниченная габаритом мишени 18х22 см) - 2 очка

«Изолированная» (средняя полоса вокруг центральной зоны 12х16 см) - 4 очка

«Почностная» (внутренний сплошной гексагон 6х10 см) - 6 очков.

Дополнительная мишень 1: «Око» (овал 7х5 см) – мишень, поразив которую исключительно первым(!) своим топором, метателькратно увеличивает результат двух следующих своих бросков по «ЩИТу». При первом поражении «Ока» - очки с двух следующих бросков удваиваются, при втором поражении «Ока» подряд(!) – утраиваются. Каждое последующее поражение «Ока» подряд также будет утраивать результат. В случае промаха по «Оку» метатель просто не набирает очков данным броском, а кратного увеличения следующих бросков - не будет.

Дополнительная мишень 2: «Хи $\square$ рд» (ромб 10х6 см) – мишень, актуальная на всех Турнирах, кроме формата «Один на один»; данная мишень НЕ будет наноситься на стенд, так как попадание по ней не учитывается.

На стенде 6 мишеней «ЩИТ» и 2 «Ока».

в) серии бросков:

- Пробные – не приносящие очков участнику, только для его разогрева и пристрелки.
- Зачётные - результативные исключительно при попадании по мишеням «ЩИТ»
- Зарубные - аналогичны Зачётным, но разрешено метание через «Око».

3. Этапы для 16 участников и выше (см. таблица 1)

а) Квалификация. Участвуют все зарегистрировавшиеся спортсмены любыми парами.

Пары составляются поочередно в соответствии с предварительной жеребьёвкой или по договорённости между участниками в зависимости от свободного времени. Если число желающих - нечётное, то замыкающий в списке сдаёт Квалификацию один.

Количество серий: 3 пробные и по 8 Зачётных серий по каждому сектору.

б) Одна восьмая Финала. Выходят 16 лучших участников по результату Зачёта Квалификации.

Пары составляются по принципу: А(1-16), Б(8-9), В(4-13), Г(5-12), Д(6-11), Е(3-14), Ё(7-10), Ж(2-15).

Количество серий: 2 пробные и 8 Зарубных серий в одном секторе (приоритет выбора позиции (стенда и сектора) у спортсмена с более высоким Зачётным результатом прошлого Этапа).

в) Одна четвёртая Финала. Выходят 8 победителей из предыдущего Этапа.

Пары участников составляются по принципу: З(А1-Б1), И(В1-Г1), К(Д1-Е1), Л(Ё1-Ж1).

Количество серий: 2 пробные и 8 Зарубных серий в одном секторе (приоритет выбора

позиции (стенда и сектора) у спортсмена с более высоким Зарубным результатом прошлого Этапа).

г) Одна вторая Финала. Выходят 4 победителей из предыдущего Этапа. Пары полуфиналистов составляются по принципу: М(З1-И1) и И(К1-Л1). Количество серий: 2 пробные и 8 Зарубных серий в одном секторе (приоритет выбора позиции (стенда и сектора) у спортсмена с более высоким Зарубным результатом прошлого Этапа).

д) Финал. Выходят 2 победителей из предыдущего Этапа. Пара финалистов составляется по принципу: М1-И1. Количество серий: 2 пробные и 8 Зарубных серий в одном секторе (приоритет выбора позиции (стенда и сектора) у спортсмена с более высоким Зарубным результатом прошлого Этапа).

Победитель этой пары – победитель Турнира.

Проигравший – Серебряный призёр Турнира.

Более высокий Зарубный результат между М2 и И2 на этапе 1/2 Финала – это Бронзовый призёр.

Таблица 1.

Этапы Турнира (для 16 участников)									
Кв-я	1/8		1/4		1/2		Финал		
1	1-16	А	А1-Б1	З	З1-И1	М	М1-И1	победитель	
2									
3	8-9	Б							
4									
5	4-13	В	В1-Г1	И					
6									
7	5-12	Г							
8									
9	6-11	Д	Д1-Е1	К	К1-Л1	И			
10									
11	3-14	Е							
12									
13	7-10	Ё	Ё1-Ж1	Л					
14									
15	2-15	Ж							
16									
16+	-								
выбывают	8+		4		2		1		

4. Равенство набранных на Этапе очков.

При равенстве очков у двух оппонентов на одном Этапе соперники по жребию занимают позиции (соседние стенды и сектора в соответствии со жребием) и производят по одному дополнительному «Суровому Броску» (СБ) до первой разницы в результате (начиная с первого «ЩИТа» в данном секторе и далее по кругу в случае равенства). На каждый «Суровый Бросок» участникам даётся 5 секунд. После трёх равных бросков участники переходят на противоположные сектора.

При равенстве очков у трёх оппонентов на одном Этапе соперники по жребию распределяются на три пары (по принципу каждый с каждым) и попарно же совершают СБ. Позиции распределяются также по жребию.

5. Тайминг.

На любую серию из трёх бросков отводится 18 секунд! Спортсмены начинают метать по команде судьи «Приступить!» и заканчивают по команде «Время!» (данная команда необходима в том случае, когда один или оба участника явно выходят за ограничительный тайминг).

По команде «К мишеням»/«К стендам» участники могут пройти для извлечения снарядов. Топор, брошенный после этой команды, не будет засчитан. Если топор участника перегораживает ему его следующую мишень (или находится в некомфортной близости), то он вправе попросить судью извлечь его, а потом произвести доброс (одного или двух снарядов) в соответствии с таймингом: 6 секунд на один снаряд. В этом случае участник поднимает руку, сигнализируя судье о прерывании своей серии бросков, делает шаг назад; по завершению общей серии всей линии судья извлекает мешающий топор (с фиксацией результата при необходимости). И после команды судьи «Приступить!», участник может произвести доброс(ы); метателю необходимо успеть произвести бросок/броски до команды судьи «Стоп!». При попадании двух или трёх топоров в один и тот же «ЩИТ», очки засчитываются только по наилучшему значению.

6. Недостаток участников.

Если изначально число желающих меньше 16, то в качестве недостающего соперника вводится виртуальный **«Наёмник»** (Берсерк – у мужчин, Валькирия – у девушек). Его Зачётный результат – это среднее арифметическое Зачётных результатов Квалификации всех участников.

Зачёт Наёмника = $(\text{Результат 1го участника} + 2го + 3го + .. + Nго) / N$, где N – это общее число участников. Данный результат вставляется в Квалификационную таблицу зачётов, и далее идёт обычное соперничество. Зарубный результат Наёмника = Его Зачёт/2, где дополнительное деление на 2 производится потому, что количество бросков Квалификации в два раза больше, чем на остальных Этапах.

Участник, на которого выпал Наёмник, выбирает любой из пары стендов и любой сектор метания.

Если необходимо ввести больше Наёмников (в случае меньшего числа участников), то результаты новых Наёмников относительно результата первого изменяется сперва на +/- 5%, затем на +/- 10%.

Если Наёмники попадают в общую группу на 1/8 Финала, то выходит дальше тот, чей результат выше.

7. Ведомость участника (таблица 2).

Таблица 2.

Участник													
Этапы		Стенд	сектор	результат	Серии								
					1	2	3	4	5	6	7	8	
Квалиф-я	1			Текущий									
				Сумма									
	2			Текущий									
				Сумма									
1/8 финала				Текущий									
				Сумма									
1/4 финала				Текущий									
				Сумма									
1/2 финала				Текущий									
				Сумма									
Финал				Текущий									
				Сумма									